

**MUY IMPORTANTE** La compra de estas entradas implica la aceptación de la normativa y condiciones que puedes leer debajo de estas líneas y que también se pueden encontrar en la página web: [www.airsoft.zombieapocalipsis.com](http://www.airsoft.zombieapocalipsis.com) estás condiciones son genéricas para los juegos, Zombie Apocalipsis, ZA Airsoft, Sobrevive a La Purga y resto de juegos de Almoroxball SL

## **NORMAS Y CONDICIONES, AVISO LEGAL ALMOROXBALL S.L.**

Cuando realizas la reserva o compra de la entrada se da por entendido que aceptas y conoces estas condiciones y normas de juego.

- Los participantes que compren una entrada para estas actividades asumen que por las características propias de la misma y por ser realizada en diferentes tipos de entornos, no pueden estar exentas de ciertos riesgos.
- Los participantes que compren una entrada para estas actividades se declaran en las condiciones psico-físicas necesarias para estas prácticas.
- En el caso de que para realizar la actividad sea necesario algún tipo de objeto de protección individual, como gafas o máscaras protectoras, el participante se compromete a usarlas desde el principio hasta el final de la actividad.
- Podrán participar los mayores de 16 años (inclusive) con autorización paterna, debidamente identificados con DNI
- Todos los participantes deberán llevar su DNI para posibles comprobaciones en el Check-in.
- Está prohibido el porte de cualquier tipo de arma durante el juego.
- No se puede empujar o defenderse de los endemoniados/zombies/infectados, que te intentan capturar. Sólo esquivarlos y en último extremo huir todo lo rápido que puedas.
- Dentro del juego solo se interactuará con el personal de la organización y los actores.
- Se respetará y acatará cualquier indicación de la organización y de los monitores. Incumplir esta norma puede suponer la expulsión del juego.
- Se llevarán siempre puesta la identificación que la organización haya previsto para identificar a los participantes. No se tapaná ni se ocultará la prenda de superviviente, que la organización entregue para el evento. Sólo se podrán quitar, cuando la organización o los monitores lo indiquen. Incumplir esta norma provocará la expulsión del juego.
- Si eres infectado no podrás incumplir las normas de comportamiento de horda, si lo haces estarás eliminado. Cuando seas infectado, estarás bajo las órdenes de un jefe de horda.

- El jefe de horda será el único que podrá quitar el pañuelo a un eliminado.
- No se podrá usar bajo ninguna circunstancia, un vehículo durante el juego. Sólo se usarán los vehículos de la organización. Si la organización ve a algún participante, desplazándose en cualquier vehículo ajeno a la organización, será expulsado inmediatamente.
- Está totalmente prohibido venir a jugar, habiendo consumido sustancias estupefacientes o alcohólicas. Igualmente está prohibido consumir dichas sustancias durante el transcurso del juego.
- Se procurará seguir unas normas de básicas de educación y cortesía, cualquier problema se comunicará - inmediatamente al monitor que será el encargado de solucionarlo.
- Si durante el juego hay locales hosteleros abiertos, se consideran ZONA DE NO JUEGO. Todos los participantes pueden entrar a descansar, comer y beber algo (sin alcohol). Está prohibido usar estos locales como refugios.
- Cada participante se hace responsable de los deterioros y destrozos que pueda realizar en cualquier bien personal, privado y urbano que se encuentre en la zona de juego.
- Cada participante se hará responsable de uso negligente de cualquier material entregado por la Organización.
- Está prohibido el uso de cualquier artefacto pirotécnico.
- No se puede invadir la propiedad ajena. Terminantemente prohibido subirse a los tejados de las casas, edificaciones o cualquier otro lugar en los que la organización no permita expresamente su uso.
- Se guardará el debido respeto a cualquier persona ajena al juego y se respetará el entorno y el mobiliario urbano.
- El desarrollo del juego implica un cierto grado de interacción física con los actores y el personal de organización, estos, pueden usar lenguaje que ciertas personas pueden encontrar ofensivo. Además se podrán ver y oír escenas que pueden herir algunas sensibilidades.
- El importe de la entrada no se reembolsa a no ser que el evento se cancele definitivamente. Si la suspensión se realiza una vez transcurrida más de la mitad del espectáculo, no habrá devolución alguna. Las malas condiciones climatológicas no dan derecho a devolución de la entrada
- El participante puede dejar la experiencia en cualquier momento. El abandono del juego no supone la devolución del precio de la entrada.